



2. JELENIOGÓRSKA BITWA BRAMKARSKA

regulamin zawodów 2019

1. INFORMACJE PODSTAWOWE

Organizatorzy:

- Karkonoski Klub Sportowy Jelenia Góra
- Studio ROB – Robert Zapora

Partnerzy/sponsorzy:

- Miasto Jelenia Góra
- Total Goalkeeping
- Termy Cieplickie sp. z o.o.
- Saper Gol Jelenia Góra

2. TERMIN I MIEJSCE: 9 czerwca 2019r., Park Sportowy Złotnicza w Jeleniej Górze

3. CEL IMPREZY

- Popularyzacja piłki nożnej,
- Integracja środowiska poprzez sport,
- Zapewnienie czynnego wypoczynku i współzawodnictwa sportowego,
- Promocja systemu małych imprez sportowych,

4. UCZESTNICY

Przewidywane są rozgrywki w kategoriach:

- żak (ur. w latach 2010 – 2012)
- orlik (E1/E2, ur. 2008-2009),
- młodzik (D1/D2, ur. 2006-2007),
- trampkarz (C1/C2, ur. 2004-2005)
- junior młodszy (B1/B2, ur. 2002-2003)
- open (2001 i starsi)

Minimalny wiek uczestnika zawodów – ukończone 7 lat.

Istnieje możliwość zakwalifikowania zawodnika z młodziej grupy wiekowej do starszej, na jego życzenie i za zgodą rodzica (opiekuna).

5. ZASADY ROZGRYWEK

Zasady zostały oparte na podstawie regulaminu, opracowanego przez Akademię Piłkarską Total Goalkeeping – Organizatora **Bitwy Bramkarskiej** we Wrocławiu, największego tego typu turnieju na świecie.

Zawodnicy startują indywidualnie.



5.1. Cel gry

Celem gry jest zdobycie w czasie trwania meczu (nominalnie 2 minuty), jak największej liczby bramek. Wygrywa zawodnik, który zdobędzie więcej bramek, niż jego rywal.

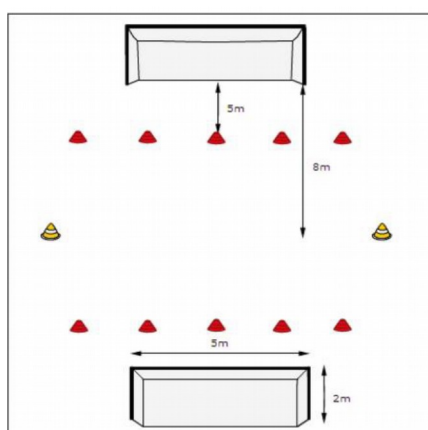
Punktacja: zwycięstwo – 3 pkt., remis – 1 pkt., przegrana – 0 pkt.

5.2. Czas i pole gry

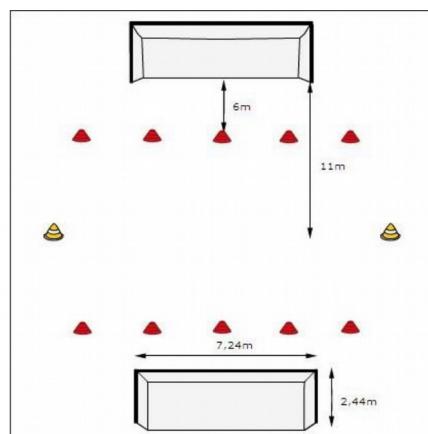
1. Jeden mecz trwa 2 minuty.

2. Pole gry jest uzależnione od kategorii. W kategoriach starszych (trampkarz, junior, open) boisko ma długość 20 metrów, bramki 7,32x2,44m, linia strzału w odległości 6 metrów od bramki. W kategoriach młodszych (orlik, młodzik) rywalizacja odbywa się na boiskach o długości 16 metrów, bramki 2x5m, linia strzału w odległości 5 metrów od bramki. W kategorii najmłodszej (żak) rywalizacja odbywa się na bramkach o wymiarach 2x5 m lub mniejszych.

Pole gry wygląda jak na rysunkach poniżej.



(orlik, młodzik)



(trampkarz, junior młodszy)

5.3. Zasady gry

Każdy mecz prowadzony jest przez sędziego, który rozstrzyga sporne kwestie, decyduje o uznaniu gola itp.

Każdy mecz rozpoczyna się na środku boiska. Bramkarze stoją bokiem do siebie (jak w koszykówce). Zawodnik, który wywalczy piłkę rozpoczyna grę z wyznaczonego pola. Możliwe jest zdobycie gola bezpośrednio przy rozpoczęciu gry poprzez uderzenie piłki w kierunku bramki przeciwnika. Każdy zawodnik ma obowiązek rywalizować o piłkę podczas rozpoczęcia.

5.4. Przebieg gry

- 1) Bramkarze uderzają (rzucają) w dowolny sposób na zmianę na bramkę przeciwnika.
- 2) Zawodnik wykonuje uderzenie (rzut) z wyznaczonego pola.
- 3) Piłki dorzucane są do każdej z bramek przez wolontariuszy.
- 4) Jeżeli piłka znajduje się na polu bramkarza, w momencie, gdy jest jego kolej ma on obowiązek wykorzystać tę piłkę. Gdy piłka znajduje się poza wyznaczonym polem gry, wykorzystuje on futbolówkę znajdującą się w bramce, bądź dorzuconą przez wolontariusza.
- 5) Zawodnik musi zagrać piłkę w czasie nie dłuższym niż 6 sekund (po upływie tego czasu traci



piłkę na korzyść przeciwnika).

6) Gol zostaje uznany, gdy piłka po uderzeniu przez bramkarza całym obwodem przekroczy linię bramkową (bramka samobójcza również zostaje uznana).

7) W przypadku remisu w półfinale, finale, bądź meczach toczonych systemem pucharowym sędzia zarządza 30. sekundową dogrywkę. Jeśli ona nie przyniesie rozstrzygnięcia, obowiązuje zasada „złotego gola”.

8) Jeśli piłka po uderzeniu bramkarza nr 1 (B1) odbije się od słupka (poprzeczki) bramki B2, bądź od B2 i wróci ponownie na pole gry B1, wówczas bez względu na kolejność ma on możliwość oddania kolejnego uderzenia.

9) Jeśli piłka po uderzeniu bramkarza nr 1 (B1) odbije się od słupka (poprzeczki) bramki B2, bądź od B2 i znajdzie się w bramce B1, wówczas gol zostaje uznany.

5.5. Niedozwolona gra

- 1) Uderzenie (rzut) spoza wyznaczonego pola (z wyjątkiem rozpoczęcia gry).
- 2) Uderzenie (rzut) w nieodpowiedniej kolejności.

5.6. Kary

Za niesportowe zachowanie (ordynarne słownictwo, uślizwanie, prowokowanie przeciwnika, nadmierną dyskusję z sędzią, celowe uderzenie piłką w kibiców, grę na czas itp.) zawodnik zostaje upomniany przez sędziego. Za drugim razem traci ze swojego konta dwa gole, natomiast po ponownym przewinieniu w trakcie jednego meczu zostaje zdyskwalifikowany (walkower 5:0 dla przeciwnika).

5.7. System rozgrywek

Zawodnicy w poszczególnych kategoriach wiekowych rywalizują między sobą w grupach systemem każdy z każdym. W dalszej części turnieju rywalizacja toczy się systemem grupowym i play off. W każdej kategorii wyłonionych zostanie trzech najlepszych zawodników.

System rozgrywek

- I runda – rozgrywki w grupach (każdy z każdym), grupy max 8-osobowe
- II runda – play off na zasadach ogólnych (przegraną odpada)
- mecz o 3. miejsce, finał

W fazie play off, w przypadku zakończenia meczu w regulaminowym czasie gry, sędzia zarządza minutową dogrywkę (bez zmiany stron). W przypadku, gdyby i ta dogrywka nie przyniosła rozstrzygnięcia, zawodnicy grają dalej do tzw. złotego gola.

Uwaga! System rozgrywek może ulec zmianie w zależności od liczby zgłoszonych zawodników w danej kategorii. Ostateczny system rozgrywek zostanie podany przed rozpoczęciem zawodów.

6. ODPLATNOŚĆ, PAKIET STARTOWY, NAGRODY

Wpisowe za udział w Jeleniogórskiej Bitwie Bramkarskiej wynosi 30 złotych od osoby. W ramach wpisowego uczestnik otrzymuje: poczęstunek, wodę, dyplom pamiątkowy, gadżety sponsorów, opiekę pielęgniarską.

Dla trzech najlepszych zawodników w poszczególnych kategoriach przewidziano pamiątkowe statuetki oraz nagrody (sprzęt sportowy, inne gadżety).



7. ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia do turnieju przyjmowane będą poprzez formularz zgłoszeniowy, dostępny na stronie Jeleniogórskiej Bitwy Bramkarskiej na facebooku (www.facebook.com/jeleniogorskabitwa).

Warunkiem skutecznego zgłoszenia jest wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby zawodów.

Potwierdzeniem udziału w turnieju będzie wpłata wpisowego na konto Organizatora 45 1500 1429 1214 2004 6606 0000 z dopiskiem „Jeleniogórska Bitwa Bramkarska”.

O przyjęciu do turnieju decyduje kolejność zgłoszeń (wpłat). Organizator wyśle maila osobom zakwalifikowanym do udziału w zawodach.

W przypadku pozostania wolnych miejsc, Organizator może przyjąć zawodników nie zgłoszonych wcześniej, w dniu zawodów, ale za większą opłatą (40 zł/os).

W przypadku rezygnacji z udziału w turnieju na 10 dni przed zawodami, Organizator zwróci kwotę wpisowego na konto wpłacającego, z zastrzeżeniem potrącenia opłaty manipulacyjnej (10 zł). W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach w terminie krótszym niż 10 dni przed zawodami, Organizator nie zwraca wpisowego.

Uczestnicy są zobowiązani do zgłoszenia się w dniu turnieju do Biura zawodów (w godzinach pracy biura), i dostarczenia do niego wypełnionej Karty uczestnika (w załączeniu) z podpisem RODZICA (bądź OPIEKUNA), znajdującej się w załączeniu do niniejszego regulaminu. Kartę można wypełnić na miejscu, pod warunkiem przybycia z rodzicem/opiekunem.

8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Podczas imprezy uczestników obowiązuje Regulamin przebywania na terenie Parku Sportowego Złotnicza.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za pozostawione rzeczy bez opieki na trybunach w szatniach i innych miejscach na terenie obiektu.

Organizator nie odpowiada z tytułu NW osób biorących udział w turnieju jak również osób towarzyszących i innych osób przebywających na terenie obiektu.

Organizator zapewnia opiekę pielęgniarzką podczas zawodów.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie. W przypadku zmiany uczestnicy turnieju zostaną o tym powiadomieni najpóźniej do momentu rozpoczęcia się turnieju.

W przypadku pojawienia się pytań prosimy o kontakt tel. 602 439 924 (Robert Zapora) lub mailowo jeleniogorskabitwa@o2.pl